ENTREGABLES DEL PROYECTO

* Documento de análisis
  + Requerimientos funcionales
    - Entradas
    - Comportamientos = casos de uso
      * Actores
      * Escenarios
      * Reglas de negocio
      * Relaciones
    - Salidas
  + Requerimientos no funcionales
    - Software
    - Hardware
* Componentes (Software), despliegue (Hardware)
  + Diagrama de componentes UML
  + Subsistemas
  + Diagrama de distribución
* Mockups (implementación de los casos de uso puede ser una o más pantallas)
* Estructura lógica y física de los datos
  + Diagrama de clases
  + Diagrama entidad relación (ambos provienen de los casos de uso)
* Código fuente Git Hub
  + Ruby on rails
  + Ionic
  + Angular
* Apk (archivo de instalación)
* Video
  + Promocional
  + Tutorial
* Canvas